



# Premier League 25/26

---

*Billig moro – Regler og forklaringer*

Så er det klart for Premier League 25/26. Mer informasjon om registrering og hvordan spillet er bygget opp finner du i dette dokumentet

## Innhold

Registrering .....	2
Betaling.....	2
Hovedmeny .....	2
Levering av tips:.....	<b>Feil! Bokmerke er ikke definert.</b>
Joker: .....	2
Oppdatering av tippekonsurransen: .....	3
Skileregler: .....	3

## Registrering

Gå inn på <https://sportogspill.online/ss/>, og velg «Registrere deg». Guide for registrering vil du finne på siden (i veiledning du finner i tipp konkurranse). Det er viktig at du oppgir en e-postadresse som du sjekker jevnlig, da det av og til vil komme meldinger som gjelder konkurransen der. For de av dere som er på Facebook vil det også komme oppdateringer i gruppen Sportogspill (<https://www.facebook.com/groups/133910610010945/>).

## Betaling

Spillet koster kr 200,- for hele sesongen, og alt går tilbake til premier. Det vil bli premiering til de fire beste ved sesongslutt med følgende fordelingsnøkkel: 1. plass = 50%, 2. plass = 30%, 3. plass = 15% og 4. plass 5%. Med andre ord; flere deltakere jo større premier.

Betaling skjer ved at arrangør sender ut VIPPS-krav (for å ha oversikt over hvem som har betalt eller ikke). Betalingsfrist er innen **30. August 2025**. Er ikke betaling registrert innen fristen, vil du bli strøket fra konkurransen.

## Hovedmeny

Klikk deg inn på Premier League 25/26 fra menylinjen:

- Velg alternativet «Round list», og så ønsket runde du vil tippe
- Logg inn med ditt brukernavn og passord. Du vil da få mulighet til å levere inn tipsene

## Hvordan tippe?

Tippespill Eliteserien 2025							
<span style="color: red;">✘ Ingen bedømming har blitt utført ennå</span>							
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30							
1. Serierunde fra 29.03.2025 til 30.03.2025		tippede tendenser	Ø-Tips	Ditt tips	Joker	Resultat	Png.
Lørdag, 29.03.2025 16:00	Stromsgodset - Rosenborg	0-0-0			○	- . - .	-
Lørdag, 29.03.2025 18:00	Fredrikstad - Brann	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 14:30	Vaalerenga - Viking	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 17:00	Hamarkameratene - Kristiansund	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 17:00	KFUM - Sandefjord	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 17:00	Molde - Sarpsborg 08	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 17:00	Tromsø - Haugesund	0-0-0			○	- . - .	-
Søndag, 30.03.2025 19:15	Bryne - Bodo Glimt	0-0-0			○	- . - .	-
Lagre tips						Png. Serierunde: 0	

Menyen for tipp konkurranse er bygd opp som følgende:

Lengst til venstre er siste frist for levering av tips på kamp (etter dato og klokkeslett har passert, vil kampen bli stengt). Deretter følger hvilke lag som møtes.

Tippetendens er «Folkerekka», hvor du kan se prosentfordeling av hva deltakerne har tippet. Ø-tips er snitt på hvilket resultat som er tippet på kampene.

Ditt tips fyller du ut først hvor mange mål du tror hjemmelaget scorer, så hva bortelaget scorer. Du kan velge en kamp som Joker, som doubler poengsummen du får for den kampen. Kolonnen resultat er hvordan kampen faktisk endte. Samt kolonne Png hvor mange poeng du fikk på den kampen.

Den røde notatblokken gir deg sesongstatistikk for inneværende sesong (åpnes i nytt vindu). Graf helt til høyre gir deg innbyrdes møter lagene mellom siste seks år (åpnes i eget vindu).

Husk å trykke lagre tips når tipping er utført.

### Joker:

På innleveringsskjema finner du noe som heter Joker. Du har en joker per runde i EM. Alle poeng du samler på den kampen du har valgt som joker kan multipliseres med 2. Med andre ord velg jokersen med omhu, da den kan gi godt med ekstrapoeng.

### Oppdatering av tippekonsurransen:

Konsurransen blir oppdatert så fort jeg har lagt inn resultatene fra kampene. Jeg skal forsøke å få oppdatert de så fort som mulig etter kampslutt, men i perioder kan det være at det vil bli forsinkelse på oppdatering.

### Poengregler:

I konsurransen får du tildelt poeng etter følgende regler:

- Riktig resultat = 5 poeng
- Riktig vinner og riktig målforskjell (f.eks. tippet 2-1, og det ble 3-2) = 3 poeng
- Riktig vinner (tippet 2-1, og det ble 1-0) = 2 poeng
- Bonus for riktig tippet mål for et av lagene (tippet 2-1, ble 2-0) = 1 poeng
- Bonus for å tippe riktig uavgjortkamp = 1 poeng

Eksempel: Du tippet 2-1, kampen ender 2-0. Du vil få 2 poeng for riktig vinner + 1 bonuspoeng for riktig tippet mål for et av lagene.

### Skilleregler:

Hvis to personer står likt i antall poeng, gjelder følgende skilleregler (i gjeldende rekkefølge):

1. Flest riktige tippede resultat
2. Flest riktige vinnere + riktig målforskjell
3. Flest riktige vinnere

### Kontaktinfo

Spørsmål som gjelder konsurransen, kan du kontakte meg på [hschevik@gmail.com](mailto:hschevik@gmail.com). Håper alle føler at denne konsurransen vil være med å gjøre fotballen det lille hakket mer spennende ☺